## **Интервью**

*- Здравствуйте, меня зовут Александр, я представляю команду разработчиков новой игры в жанре dark fantasy, не могли бы Вы уделить пару минут нашему опросу?*

- Конечно, без проблем.

*- Для начала, представьтесь, пожалуйста.*

- Меня зовут Шаташвили Ираклий Львович и я владелец гейм студии “X”.

*- Долго ли Вы находитесь в этом бизнесе?*

- Текущий проект я и моя команда создали не так давно, однако, учитывая прошлый опыт, могу с уверенностью сказать, что держусь на плаву уже более двенадцати лет.

*- Это действительно впечатляет. И наверняка ведь за всё это время случалось, что дела шли не в лучшую сторону.*

- Да, частенько так происходило, хотя не сказал бы, что это какая-то особенность именно гейм дева.

*- И как вам удавалось решать возникающие проблемы?*

- Тут уж нельзя сказать наверняка. Единым было только разве что вложение личных сил каждого из руководителей. Как говорится, лучше не доводить ситуацию до полной бесконтрольности.

*- А предположим, что у Вас была бы возможность получить готовый продукт с минимальным вложением средств и хорошей рентабельностью?*

- Это было бы определенно здорово.

*- В таком случае, Вам определенно стоит обратить внимание на игру, которая находится в разработке нашей команды.*

- И чем же Ваши наработки могут быть полезны, допустим, лично мне?

*- Говоря простым языком, мы предоставляем вам готовый продукт, который будет приносить доход не только за продажу самого себя, но и за брендированную продукцию.*

- Звучит достаточно интересно, чтобы по крайней мере попробовать этот продукт в действии.

*- Для этого Вам стоит следить за нашими новостями и не пропустить демо-период игры. Со своей стороны мы были бы очень рады попробовать начать сотрудничество с Вашим издательством!*

- Благодарю за информацию, буду с нетерпением ждать релиза!

*- Спасибо за интервью!*